**BAB I  
PENDAHULUAN**

**1.1 Latar Belakang**

Di era zaman sekarang, kemajuan teknologi sudah mengubah cara pandang hidup seseorang. Dengan kemajuan teknologi informasi di berbagai bidang, dapat membuat pemikiran masyarakat semakin maju dan berkembang. Seperti halnya dengan informasi yang terdapat di dalam sebuah web informasi yang dibangun dengan tujuan tertentu. Hanya dengan menggunakan koneksi internet, dengan laptop, PC maupun gadget semua informasi dapat diperoleh dengan mudah dan cepat. Dalam hidup yang sekarang serba membutuhkan informasi, web adalah salah satu yang paling dominan digunakan. Dengan menggunakan akses internet informasi dengan mudah dapat didapatkan. Salah satunya adalah web informasi dan laporan tentang buku KKN yang sudah terlapor.

Setiap mahasiswa yang sudah berada di akhir-akhir semester akan merasakan kegiatan wajib, yaitu Kuliah Kerja Nyata (KKN). KKN biasanya dilaksanakan di sebuah desa yang membutuhkan bantuan untuk meningkatkan kesejahteraan, tapi tidak hanya berupa biaya saja. Setelah melalui perjalanan panjang dan melewati KKN selama 30 hari, tugas KKN itu pun selesai. Dari selesainya tugas itulah, akan ada tugas baru, yakni laporan KKN yang menjadi sebuah buku. Buku itu berisikan pengalaman, program kerja yang sudah dilakukan di desa tempat pengabdian, dan lain sebagainya.

Laporan KKN yang dibuat akan menjadi sebuah buku yang harus diperiksa oleh pihak yang mengadakan program tersebut, yakni pihak PPM (Pusat Pengabdian kepada Masyarakat). Dalam penilaian itu, PPM memiliki kriteria sendiri yang menjadi dasar lulus atau tidak, bagus atau tidaknya hasil buku yang sudah dibuat oleh mahasiswa yang tergabung di dalam suatu kelompok. Penilaian oleh PPM biasanya dilakukan secara manual dan memakan waktu yang cukup lama, mengingat banyaknya buku yang akan diperiksa.

Penilaian secara manual dirasakan akan menjadi kurang efektif, dan akan ada terjadi kesalahan pada saat melakukan pemeriksaan. Sehingga, akan lebih efektif jika penilaian dilakukan secara *online* atau otomatis. Dengan adanya sistem itu, akan mengurangi terjadinya kesalahan atas penilaian buku laporan KKN yang telah dibuat oleh mahasiswa.

**1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang penulisan yang telah diuraikan diatas maka dalam proyek ini terdapat rumusan masalah diantaranya yaitu :

1. Apa saja fitur yang terdapat di dalam website E-Report?
2. Bagaimana cara merancang dan membangun website E-Report?

**1.3 Tujuan Penulisan**

Berdasarkan perumusan masalah yang telah diuraikan diatas maka tujuan proyek diantaranya yaitu :

1. Mengetahui fitur yang terdapat di dalam website E-Report.
2. Untuk merancang dan membangun website E-Report.

**1.4 Batasan Masalah**

Berdasarkan tujuan penulisan, makalah ini memiliki batasan :

1. Sistem informasi hanya digunakan untuk pihak PPM sebagai pemeriksa dan Mahasiswa yang melakukan kegiatan KKN.
2. Menggunakan bahasa pemrograman PHP dalam membangun Sistem Informasi E-Report.
3. Menggunakan *Sublime Text* sebagai *tools* dalam membangun sistem informasi E-Report.
4. Menggunakan MySQL sebagai *database* untuk penyimpanan data dalam membangun sistem informasi website E-Report.

**1.5 Metode Penulisan**

Metodologi penulisan yang di gunakan dalam proyek ini diantaranya yaitu :

1. Metode Pengambilan Data

Metode pengambilan dadta yang digunakan antara lain dengan menggunakan metode studi pustaka dan literatur sejenis, metode observasi langsung, serta metode wawancara.

1. Metode Pengembangan Sistem *Rapid Application Development (RAD)*

Menggunakan metode RAD dalam membangun sistem revisi Laporan KKN PpMM 2016. Metode ini digunakan karena lebih mengutamakan kecepatan dalam penyelesaian proyek yang dikerjakan.

**1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan dalam proyek ini adalah untuk lebih memudahkan dalam membuat dan menyelesaikan permasalahan yang dianalisa, sehingga lebih terarah, terfokus dan tidak menyimpang dari ruang lingkup batasan masalah. Sistematika penulisan proyek ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang, tujuan penulisan, batasan masalah, metodologi penulisan, dan juga sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menjelaskan teori-teori yang digunakan sebagai landasan dalam pembuatan proyek.

BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini terdapat mengenai program pembuatan sistem ini dengan menggunakan Java.

BAB IV PENUTUP

Penutup, kesimpulan dan saran, daftar pustaka dan referensi lainnya.